**АННОТАЦИЯ**

к дипломному проекту

ст. группы 393551 Дегтярева Александра Александровича

на тему:

«Пакет сервисных программ для игровых проектов»

Дипломный проект выполнен на 6 листах формата А1 (4 чертежа, 2 плаката) с пояснительной запиской объемом 102 страницы, содержит 35 рисунков и 5 таблиц. Использовано 13 источников литературы.

В рамках дипломного проекта рассматривается несколько часто встречающихся при разработки игровых проектов проблем: работы с пользовательскими ресурсами, создание анимации, сценариев, уровней, работы с локализацией. Цель дипломного проекта – проектирование и реализация специализированных компонентов игрового движка, инструментов и редакторов. Во введении обоснована актуальность разработки приложения.

В первой главе производится обзор предметной области, выполняется постановка задачи.

Вторая глава посвящена обзору технологий программирования Unity3D, платформа Mono и .Net.

В третьей главе описывается общая архитектура приложения. Производится обзор основных компонентов приложения.

В четвертой главе приводится технико-экономическое обоснование разработки и использования приложения.

Заключение содержит краткие выводы по дипломному проекту.

